

UN PRO DU FUTUR

Un jeu de créativité orale pour se projeter dans un futur plus juste et durable et expérimenter de nouveaux regards sur le monde.



A partir de 10 minutes



De 2 à 24 participant·es et +



70 cartes métiers "rêvés du futur" ^{3 niveaux de difficulté}



12 cartes aide de jeu



PROBLÈME CONSTATÉ:

Dans les ateliers et formation de sensibilisation aux enjeux écologiques et sociaux de notre époque et de projection dans le futur, la mobilisation des participant·es n'est pas toujours aisée.

La connaissance qui précède l'action est insuffisante pour la déclencher



Les ateliers et formations (dont les temps sont contraints) :



- "ne marchent pas"
- "sont inefficaces"
- "ne changent rien"

Les participant·es :



- "ont du mal à rentrer dedans"
- "restent dans une posture de défiance"
- "restent défaitistes"
- "sont réfractaires aux changements"

SOLUTION PROPOSÉE

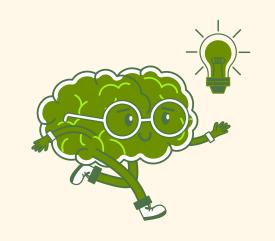
Adoptez une approche pédagogique moderne en phase avec les attentes des participant·es pour les inviter à changer de posture dès le début des ateliers et formations.



Alliez ludopédagogie et créativité pour une expérience mêlant expérimentation et apprentissage



Mettre du fun dans les ateliers et les formations



Activer et muscler la créativité des participant·es



Faire faire un pas de côté aux participant·es

A QUOI RESSEMBLE LE JEU?

But du jeu : incarner un des 70 "métiers rêvés du futur" représentés sous forme de carte de visite



- 3 niveaux de difficulté à choisir en fonction :
 - du niveau de sensibilisation aux transformations écologiques,
 - et de l'aisance en créativité de vos participant·es (en lien avec leur degré de tolérance à l'ambiguïté).
- Des cartes "aide de jeu" sont là pour soutenir la créativité des participant·es tout au long de la partie.





Influenceur·euse en empathie pour le vivant



+ + +

Expert·e en saisonnalité
de vie

+ + +

Chercheur-euse en codex amphibia

QUEL TYPE D'ENGAGEMENT SUSCITE-T-IL?

Le jeu invite les participant·es à s'exprimer à la première personne du singulier :



Tête :

- consciemment : parler du métier tel que je le comprends,
- inconsciemment : autoriser mon cerveau à créer des liens surprenant, expérimenter la pensée divergente et créative.



Cœur:

- parler des émotions (même fictives)
 que ce métier me fait vivre,
- vivre et accueillir les émotions que ce changement de regard et de posture provoque chez moi.



Corps:

• parler (au présent) de ce que je fais dans l'exercice de ce "métier rêvé du futur" engage aussi mon corps dans ce changement de posture.

SE PROJETER DANS LE FUTUR!

La capacité à envisager une pluralité de futurs possibles et à s'y projeter (littératie des futurs) s'appuie sur nos facultés d'imagination et de créativité. Elle nous permet de les développer, de les muscler.

Selon L'UNESCO, cette capacité essentielle permet de :

Améliorer notre
capacité à façonner
des politiques et des
systèmes qui
résistent aux chocs et
créer une résilience à
long terme.

Voir le présent d'un nouvel œil et comprendre le rôle du futur dans ce que nous voyons, faisons : pourquoi et comment utilisons nous le futur ?

Gagner en confort face à l'incertitude et la différence et comprendre le changement.

Être plus créatifs, ouverts, expérimentaux et innovants pour diversifier les actions possibles.

IELS ONT TESTÉ LE JEU:

"Un excellent premier pas dans l'imaginaire des compétences de demain!"

tous les usages que je pourrais en faire en atelier et en "Les métiers du futur…ils ne formation." aissent personne indifférent!

laissent personne indifférent!
Quand le jeu se conjugue à
la responsabilité! Bravo
Mathilde!!"

"J'ai adoré tester ton jeu Mathilde, c'est génial que tu puisses le partager !! ©"

"Génial! Je vois tout de suite

"Bravo Mathilde, super moment passé à tester ce jeu, un outil vraiment accessible à tous pour ouvrir le champs des possibles d'un avenir qui nous réjouit!

VOUS SOUHAITEZ ACQUÉRIR LE JEU?



Contenus du jeu "Un pro du futur" :

- 70 cartes métiers
- Cartes format 8,9 X 5,7 cm
- 12 cartes aide de jeu
- Un feuillet expliquant la règle "de base" du jeu
- Une boîte tuckbox pour le jeu.
- Une page Internet pour télécharger et partager des variantes du jeu, des ressources pédagogiques et une bibliographie.

Rendez-vous sur la page du jeu : urlr.me/SqmU92

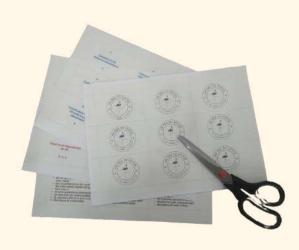


Ou envoyez un mail à : contact@greencyclette.fr

2 formats disponibles :

- Physique (imprimé en France Imprimé chez un imprimeur certifié Imprim'vert et PEFC)
- Numérique en Print & Play





UN PRO DU FUTUR

Un outil ludopédagogique pour créer de l'engagement



Créé par Mathilde Guyard

Facilitatrice & formatrice Transformations Écologiques

06 07 89 74 83

contact@greencyclette.fr

